



Falowny – Terra dos Humanitas

Soberano: Yshtar Deastaff.

Bandeira: Um círculo branco com uma estrela de fogo no centro.

Sede da etnia que se autodenominou *Humanita*, *Falowny* é um local de terras inférteis e hostis, onde se ergueram magicamente planaltos verdejantes cheios de vida. Morada de um povo que se considera um passo à frente das demais espécies humanóides.

Exímios manipuladores da magia, até suas crianças conseguem controlar as energias mágicas sem muito esforço. Um dom que trouxe a esse povo grande avanço e poder, mas também enorme ganância e arrogância.

O reino é xenofóbico e fechado. Qualquer estrangeiro que deseje iniciar uma vida entre eles deve passar por uma prova para adquirir o direito de viver no reino. Tal teste, envolvendo manipulação mágica e emocional visa permitir que somente seres excepcionais juntem-se a eles.

Existe outra forma de ser reconhecido nas cidades *Falownianas*, e muitos dos humanos que hoje vivem no reino a encontraram trabalhando como servos em troca de casa e comida. Uma forma disfarçada de escravidão.

A região dos *Humanitas* é uma bela vista aos olhos: um local tenro e ao mesmo tempo selvagem, de geografia feita por contrastes. Grandes planaltos elevados há centenas de metros possuem suas fronteiras cheias de vegetação densa e cascatas originadas de seus rios. Porém, tais planaltos são cercados por *canyons* desérticos, onde vivem somente os monstros selvagens capazes de sobreviver com pouca água.

Há inúmeras explicações para a geografia exótica, sendo que a mais utilizada pelos *Humanitas* diz que tal paisagem fora criada magicamente pelo mago guerreiro *Deimus Deastaff* logo após rejeitar os limites impostos por *Jaslaran* e alcançar um nível superior e proibido na arte da magia.

Subir ou descer os paredões dos planaltos é uma missão na qual poucos se arriscam, seja pelo conhecimento de alpinismo necessário para fazê-lo, seja pelas perigosas criaturas sedentas que matam sua sede nas poças formadas pelas cascatas que completam o visual da chapada.

Cada planalto possui cinco pequenas cidades, cada uma comandada por um líder denominado *Tazair*. Ao todo, *Falowny* possui seis planaltos, sendo cada um administrado pelos chamados *Faizirs*, que respondem à família real, os *Querazir*.

Sua economia baseia-se no comércio de magias, artefatos mágicos e conhecimento. O comércio estrangeiro só é permitido na capital, em uma praça especialmente preparada para receber os viajantes estrangeiros, cuja entrada nas cidades é proibida.

Leandro Reis
Crônicas de Grimmelken
WWW.GRINMELKEN.COM.BR