



Crown – O Reino Justo

Soberano: Cartos Barundar.

Bandeira: Uma sereia arremessando uma rede de pesca.

Jasênia é um belo reino, de rios pomposos e cascatas espetaculares, onde situa-se o Mar de Hidros, o maior lago existente no continente, daí a alcunha de Reino das Águas.

Governada pelos Barundars, Jasênia possui uma localização confortável, tendo fronteira somente com reinos aliados. Não fosse pelas especulações sobre a honestidade de Varsal Cimon e seu reino, Jasênia não teria preocupações.

Com a economia baseada no comércio externo e fartura na pesca, o reino prosperou, conseguindo erguer-se com facilidade após a invasão Rashidianda.

Suas cidades são pequenas e possuem arquitetura simples. Inúmeras vilas menores, de pescadores, estão espalhadas pelas terras do reino. Uma vez que as ameaças são poucas, não há muralhas e a guarda é escassa. Porém, o reino não relaxa, treinando soldados com frequência e usando-os para auxílio à Crown, Antalia e Galagah, seus grandes aliados.

Em meio às tropas, Jasênia destaca-se no treino de arqueiros, muito necessários no passado, quando a capital era constantemente atacada por demônios alados.

Destoante do restante do reino, a capital é majestosa. Situada em uma ilha no próprio lago, a cidade murada é uma das mais difíceis de invadir. Suas casas erguem-se pelos três morros que a Ilha do Rei ostenta. Torres de vigília estão espalhadas por todos os cantos, mas várias ficam vazias devido aos tempos de paz. O castelo, posicionado na região mais alta, possui poucas torres e uma arquitetura imponente.

Uma gigantesca ponte de madeira, uma obra espetacular comentada em todos os reinos, liga a capital à terra firme, facilitando a ida e a vinda de caravanas.

Leandro “Radrak” Reis
Crônicas de Grimmelken
WWW.GRINMELKEN.COM.BR